

## 8月11日～9月3日開催第6回名古屋城こども王位戦オンライン大会 大会要項

大会日程	学年	参加申し込み締め切り	道場
8月11日(木・祝)	中学3,2年生	7月28日(木)	大阪道場
8月13日(土)	中学1年生	7月31日(日)	大阪道場
8月14日(日)	小学6年生	7月31日(日)	大阪道場
8月20日(土)	小学5年生	8月7日(日)	大阪道場
8月21日(日)	小学4年生	8月7日(日)	大阪道場
8月27日(土)	小学3年生	8月14日(日)	大阪道場
8月28日(日)	小学2年生	8月14日(日)	大阪道場
9月3日(土)	小学1年生	8月21日(日)	大阪道場

●将棋倶楽部 24 を使用してのオンライン将棋大会。各学年 64 名のトーナメント戦で対局を行い、優勝者を決めます。各クラスの 1 回戦で敗退された方は同日開催の交流トーナメントへ回っていただいたの対局となります。

●参加申し込み締め切り後、64 名の定員を上回った場合は「オンライン大会のみ」に参加申し込みしている方を優先に抽選を行います。

●当選者へのみ、申し込み締め切り後 2～3 日でメールにて入金案内とともにご連絡します。

●入金確認後、参加に必要なログイン ID、パスワードをお送りします。入金はクレジットカード決済のみです。

●もしご都合により大会に参加が出来なくなってしまった場合は、速やかに運営へご連絡をお願いいたします。無断でのご欠席はご遠慮いただきますよう、何卒宜しくお願いいたします。

### ◆参加条件

①ネットを利用した将棋倶楽部 24 で PC 対局ができる方 (※スマホ・タブレット不可)

※今大会は既存の 24 アカウントではなく、大会専用のアカウントでの参加となります。

アカウント作成は名古屋城こども王位戦実行委員会事務局で作成しますので、お客様ご自身の登録作業は必要ございません。

※これまでに PC で将棋倶楽部 24 を使用されたことがない方は、大会までの間に操作を確認ください。

②準決勝以降の対局で Google Meet を使用いただける方

スマホ・タブレットで Google Meet をつなぎながらの対局となります。

あらかじめ Google Meet アプリをダウンロードください。

④保護者の同意を得られる方

接続の不具合があった場合や掲示板での結果報告などには保護者の方に作業をお願いする場合がございます。

<Google Meet の使用について>

公平に対局していただくため Google Meet を導入します。

ソフト指しは一致率である程度判断できますが助言・相談などは防ぐことができないため、Google Meet で運営側とつなげてもらい皆さんひとりで一生懸命対局していることを見せていただくためです。また Google Meet を繋げる場合は対局者の手元および PC 画面が見えるようにしてください。本大会では本戦トーナメントのみ準決勝以降、対局者 2 名と運営を 1 つの Google Meet ルームで繋げます。

◆大会スケジュール（各学年共通）

※スケジュールは大会の参加人数などによって適宜変更の可能性があります。予めご了承ください。

#### 本戦トーナメント

10:00～ 1 回戦  
11:30～ 2 回戦  
13:00～ 3 回戦  
14:00～ 準々決勝  
15:00～ 準決勝（Google Meet 使用）  
16:00～ 決勝（Google Meet 使用）

#### 交流トーナメント

\* 本戦トーナメント初戦敗退の選手が参加

11:30～ 1 回戦  
13:00～ 2 回戦  
14:00～ 準々決勝  
15:00～ 準決勝  
16:00～ 決勝

◆大会規定ルール

- ・持ち時間は 30 秒秒読みの猶予時間 1 分（早指 2）。猶予時間が切れたら負けです。
- ・総平手
- ・道場は東京と大阪があります。間違えずに大阪道場に入場ください。
- ・大阪道場の T 室(特別対局室)で開催します。他の対局室や休憩室に入ってしまうと対局が開始できませんので、ご注意ください。
- ・トーナメント表を確認の上、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。対戦相手に挑戦する際や挑戦を受託する際は、対局相手がトーナメント表と一致していることを必ず確認してください。将棋倶楽部 24 は大会参加者以外の方もご使用されております。対局相手のお間違いがないようにしてください。
- ・千日手は 1 回目の場合、指し直しとします。指し直し局の持ち時間も 30 秒秒読みの猶予時間 1 分です。再度、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。先後は千日手局に関わらず、自動決定になります。1 回目の千日手が発生したことについて、掲示板への報告は必要ございません。

2 回目の場合、その対局の後手を勝ちとします。

・持将棋は「27 点法」を採用します。どちらかが 27 点に満たない場合、満たない側が負けになります。同点の場合は、後手勝ちです。持将棋の提案は、対局画面右下の「中断」ボタンを押してから行ってください。

・間違った人に挑戦してしまった場合、すぐにどちらかが投了してください。投了でなく中断すると、再挑戦した際、その中断局から始まってしまいます。

・対局予定日時から 10 分遅れたら不戦敗とします。

→10 分待っても相手が来ない場合は必ず[掲示板に記載](#)ください。(掲示板は専用ページの上メニューにリンクがあります。) 開始後 20 分経過しても、掲示板に記載がなかったら両者失格になります。

・終局後、勝者は掲示板に結果を報告してください。トーナメント表に反映します。

・参加者のインターネットへの接続環境や、対局中のご自身の PC への通知・PC 設定によって生じたトラブルについて、運営側は責任を負いかねます

上記の事由により対局ができなくなってしまった場合、不戦敗となります。事前に接続環境や倶楽部 24 への入室のご確認をお願いいたします。

・大会結果につきまして、各種メディアに掲載される場合があります。予めご了承ください。

・本大会においては、運営側の判断を最終決定とします。

※不明な点などがある場合は、運営に報告してください。

※スケジュールを大幅に超えた場合、運営側の判断で勝敗を決めることがあります。

#### ◆接続切れについて

・1 回目の接続切れ、かつ 5 分以内で復帰できる状況であるならば、掲示板に書き込まず中断局面から再開してください。(接続切れした方から再度挑戦してください)

・対局相手の方は、5 分経過しても相手からの再挑戦がなく、掲示板への書き込みもない場合、運営に報告して下さい。

・5 分以内に復帰・再開できない場合や、2 回目以降の接続切れは掲示板に報告ください。

→対局続行可能か、事務局で判断いたします。

・3 回目の接続切れについては、対局続行不可能と判断し、不戦敗といたします。

・その他トラブルが起きた場合には、[掲示板から運営委員に報告](#)してください。

もし掲示板にアクセスできなくなった際は、問合せ先メールにご連絡ください。

(online-event@shogi.or.jp)